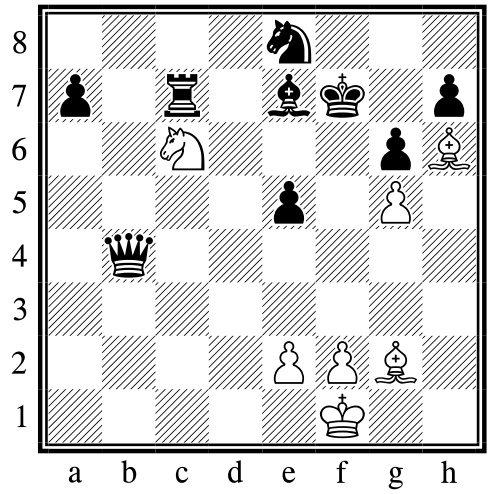
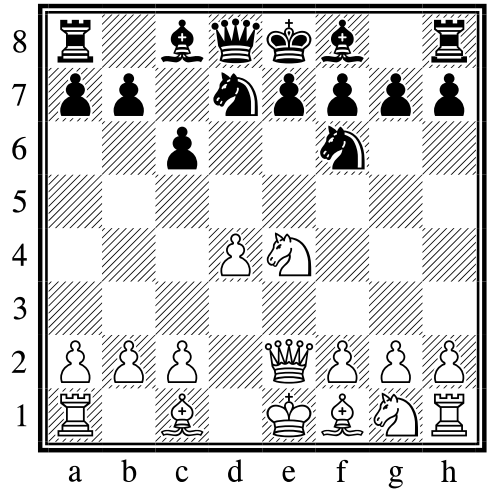
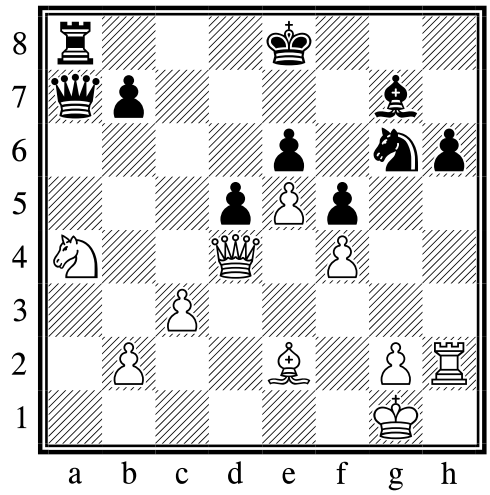
(1) Finde den besten Zug für Weiß.



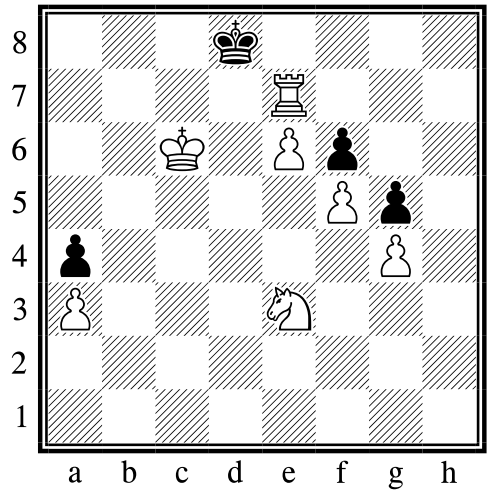
(2) Finde den besten Zug für Weiß.



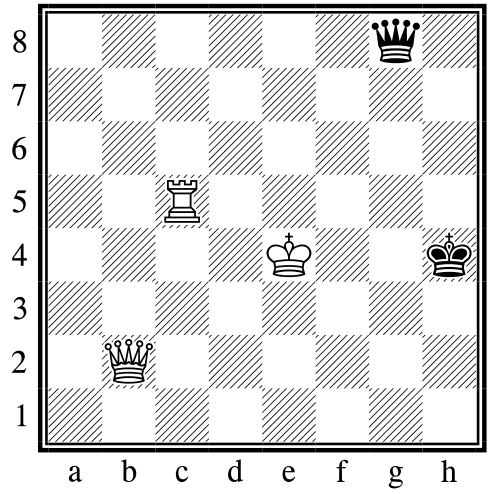
(3) Schwarz ist am Zug. Soll er die Damen tauschen, den Springer schlagen oder einen anderen Zug machen?

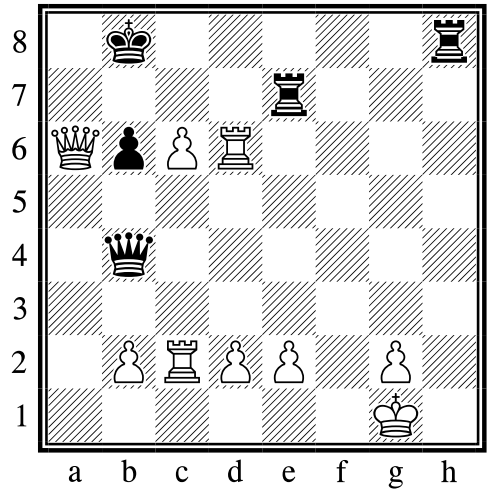


(4) Mit welchem Zug setzt Weiß am schnellsten Schachmatt?




(5) Schwarz ist hier am Zug. Kann er sich retten? Wie?




(6) Schwarz ist am Zug. Wie soll er spielen?