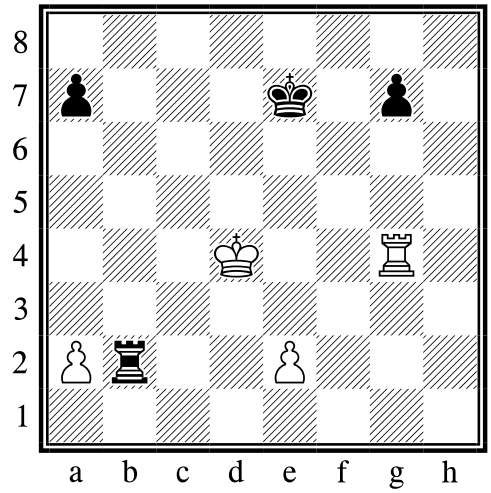
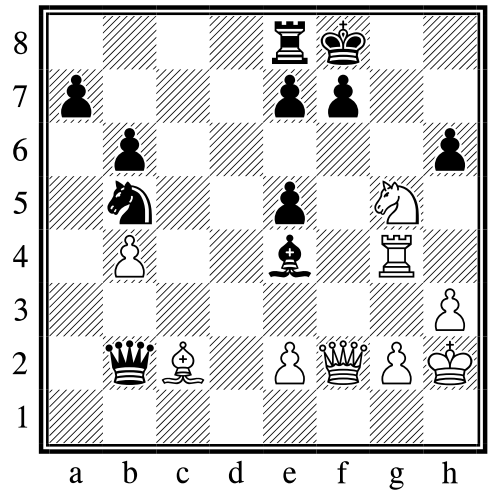
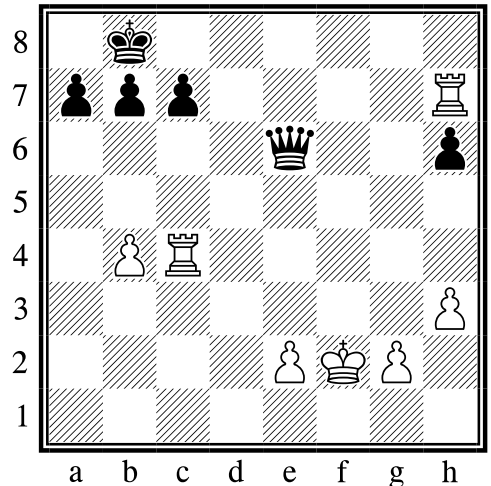
(1) Finde den besten Zug für Schwarz.



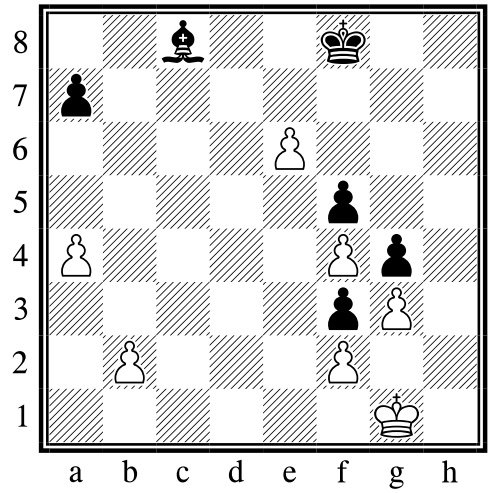
(2) Finde den besten Zug für Weiß.



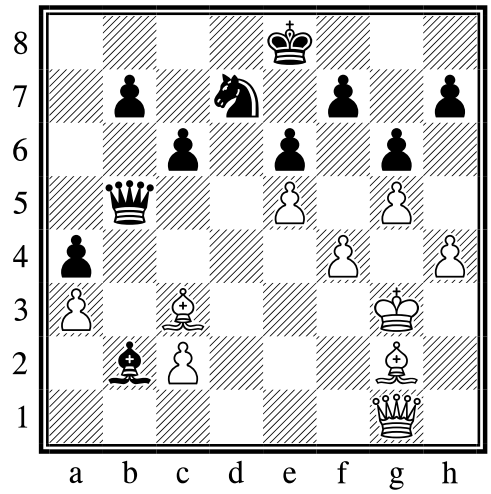
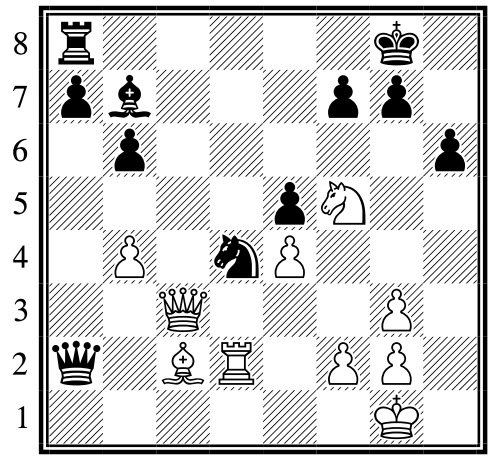
(3) Finde einen guten Zug für Schwarz.



(4) Schwarz ist am Zug. Finde die beste Fortsetzung für ihn.



(5) Wie soll man mit Weiß spielen?



(6) Weiß hat hier den Springer auf d4 mit dem Turm geschlagen. Wie ging die Partie weiter?